|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE PERSONAJE** | | |
| Nombre | Samuel |  |
| Edad | 24 |
| Sexo | Hombre |
| Educación | Graduado en periodismo |
| **Contexto de uso** | | |
| Cuándo | Utiliza principalmente el ordenador para conectarse a sus redes sociales y escuchar música en sus ratos libres | |
| Dónde | En casa | |
| Tipo de ordenador | Portátil | |
| **Misión** | | |
| Objetivo | Aprender a jugar juegos de mesa | |
| Expectativas | Listas de juegos de mesa con grupos de gente dispuestos a jugarlos | |
| **Motivación** | | |
| Urgencia | Las próximas dos semanas | |
| Deseo | Encontrar un grupo de gente amigable dispuesta a enseñarle a jugar un juego de mesa concreto | |
| **Actitud hacia la tecnología** | | |
| Solo maneja sus programas habituales y no suele atreverse a probar cosas nuevas | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE ESCENARIO** | | |
| Nombre persona | Samuel |  |
| Objetivo persona | Encontrar un grupo para aprender a jugar juegos de mesa |
| **Escenario** | | |
| Samuel tiene un par de fines de semana demasiado libres, ya que sus amigos se fueron de vacaciones y él no pudo por cuestiones de trabajo. Leyó en Facebook un post acerca de un juego de mesa que no recuerda, pero que le llamó la atención lo entretenido que sonaba.  El problema es que Samuel no conoce ningún juego de mesa no tradicional, y le apetece aprender a jugar a alguno para jugar con sus amigos cuando vuelvan. Buscando información sobre juegos de mesa en las redes sociales, da con nuestra aplicación.  Samuel se registra sin problema, echa un vistazo al catálogo de juegos y escoge uno que le llama la atención. Dentro de ese juego, Samuel encuentra un grupo al que le falta una persona, y que dicen de reunirse en un bar de juegos que él conoce aunque nunca ha visitado. Samuel solicita entrar en el grupo y es aceptado | | |